

キャラクター名 プレイヤー名

スクムルエ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	22?
種族	レムレス			境遇	天啓
出自(効果)	錬金術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	18	13	22	6
ボーナス	2	2	3	6	4	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						1	
能力値	2	3	3	8	5	9	3

HP	58
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	+*異界の霧盾				1	3	3		
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	9	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	12	12	8	6
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8	2		10	+ 3 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 2 d
魔術判定	8	2		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し*2
ト 野営道具	万能薬*1
ト ロープ	
ト ランタン	ピパ・ラウエンの絵
ト 火打石	子供の絵
小道具入れ(ロープ・ランタン・火打石・筆記用具・枕)	
筆記用具	
枕	
バックパック	
HHP*1	
HMP*4	

現在重量: 12

最大重量: 27

所持金: 10154

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。CR: ダイスロール増加							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定に+1Dする。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲[(マジックブラスト)のSL*2]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。							
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+[SL*2]する。							
ビリーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。							
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。CR: ダイスロール増加							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果:	《ヒール》を同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。CR: ダイスロール増加							
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【知力】判定の達成値に+[SL*2]する。							
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術に関する事情について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする							

玄帝の書記官
アンデッドを素材に錬金術しようとしたら倫理観が無いと目をつけられてしまった
なんでや

