キャラクター名

【サヴァント】ゼラ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 20 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 楽園 |
| **最大行動値** | 13 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 4 | 1 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 強化人間 | | オート | | | 2 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ﾀｰﾝ終了時まで自身に対する攻撃判定出目-1 |
| メインクラス | | 翻弄 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定を振りなおす |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | 突進 | | ラピッド | 1 | 特殊 | 移動成功時、移動前か移動後のｴﾘｱの対象1体に肉弾3 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | デュアルレーザーライフル | | オート | 4 | 0～2 | 射撃1+連撃3 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | フライトユニット | | アクション | 4 | 自身 | 移動1～3/行動値がﾏｲﾅｽになる際は使用不可 |
| 胴 | | グレネードランチャー | | オート | 4 | 1～2 | 爆発2+全体攻撃 |
| 胴 | | UAD | | オート | 4 | 1～2 | 射撃2/攻撃判定出目+1 |
| 胴 | | 強化心臓 | | オート | | | 2 |
| 胴 | | 常時浮遊 | | オート | 無 | 自身 | 自身に対する肉弾、白兵攻撃の判定出目-1 |
| 胴 | | 覚醒 | | オート | 無 | 自身 | このﾊﾟｰﾂが破損した次のﾀｰﾝから、自身の攻撃判定値+2 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |