キャラクター名
ドロレス・ディメント

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	その他C	カヴァー	FHエージェント
オプショナル	ソラリス	年齢	14	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	160 %
出自	未	経験	未	邂逅	未

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	3	2		8
感覚	3	0	2			5
精神	1	1	0			2
社会	1	0	0			1

HP	138
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
ブラッドボム	2	1	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	ダメージ（LV-1D）							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	クリティカル値-LV（下限値7）							
血色の花嫁	1	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果：	対象にブラムのHP消費を肩代わりさせる							
赫き鎧	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	防具作成							
ブラッドバーン	1	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃力＋［LV×4］HP-5							
不死不滅	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	HP+［LV×10］で復活							
鮮赤の血牙	1	-	メジャー	至近	単体	意志	-	
効果：	従者化							
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範選	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	範囲（選択）化　LV回							
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	ｼｰﾝ選	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	リミット	
効果：	シーン（選択）視界化　シナリオ一回							
猛毒の雫	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	邪毒LV							
アドレナリン	1	3	メジャー	-	-	肉体	-	
効果：	肉体ダイス＋［LV+1］							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白射	-	
効果：	憎悪　憎悪の対象を決定可　ｼｰﾝ一回							

「痛い？……そぅ……良かったぁ…！　　ふふふふ…くひひひ…あはははは！！！
もっと、もぉっと痛めつけてあげるね！死んじゃうまで！あはははははははは！！！！！！」

●概要
友人のシナリオ用に作成したミドルボスさんの候補だったデータ
クライマックス用に変更だぁ！（データを自分で使う用）
従者はHP供給源なのでデータ作成の必要はありませんよ（ぶっちゃけ従者ってわけでもry
自身はHP消費を従者に肩代わりさせて全力攻撃する
HP管理が面倒くさいのはどうか許してください。（懇願

演出としては波打つ刀身を持つ　蛇腹剣（鞭みたいに変形する剣のアレ）で攻撃するスタイル。

え？従者系のエフェクトをつめ？
面倒くさry（NPCを従者化させる特別仕様なので
従者本体を動かすのは止めておきましたはい

キャラクター名
ドロレス・ディメント

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 射程を視界に変更								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	白射	-	
効果： ダイス+LV								
骨の剣	1	6	マイナー	至近	自信	自動	-	
効果： 素手のデータを変更								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン選択	白兵	リミット	
効果： シーン（選択）視界化　シナリオ一回								
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： HPダメージを0に								
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセスを得る								
ヴァイタルアップ	1	効果	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： HP+［現在の浸食-100］（最大100								
生命増強Ⅱ	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP+LV×20								
隆起する大地	2	2	オート	至近	範選	自動	-	
効果： ダメージ-［1D+LV3］								
裸の王様	10		常時					
効果：								
異形への変貌	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								