キャラクター名

ソフィア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
編み物	
絵	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロベルティーネ	友情	3	①②③④⑤	
ヒカリ	執着	2	①②③④⑤	
リベルタ	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	なし	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て+1される。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	※	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、初期判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが制圧Lの対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が［攻撃判定値-5］以下だったなら対象は全てのパーツが損傷する（ただしレギオンには無効）。
頭		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデット		オート	なし	なし	