

キャラクター名  
シーク隠密型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	9 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	UGN	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
見えざる死神100↓	射撃	9r+4		31		見えざる死神+デススター+ハンドレッドガンズ+ペネトレイト、装甲無視
見えざる死神100↑	射撃	9r+4		35		見えざる死神+デススター+ハンドレッドガンズ+ペネトレイト+ギガンティックモード、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0      合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:夜の小鳥P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 2      残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	:組み合わせた判定のクリティカル値を1する(下限値)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サラムンダー)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。							
見えざる死神	2	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果：	:あなたが隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1個し、その攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。							
デススター	5	基+5	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	:前提条件：《見えざる死神》。あなたが隠密状態で行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	:あなたは隠密状態となる。この隠密状態はそのメインプロセスが終了するまで持続する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。敵とエンゲージしていても、この効果で隠密状態になれる。							
光と闇の眼	1	基+4	常時	至近	自身	自動		
効果：	:あなたは隠密状態のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	:そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。『種別：射撃、技能：<射撃>、命中：0、攻撃力：+[LV+4]、ガード値：-、射程：30m』							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)<白兵><射撃>			
効果：	:このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	<白兵><射撃>			
効果：	:このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本、EA、IA、LM、HR、BCを想定して作成しているが、BCがない場合などはデススターの代わりに砂の加護やマスヴィジョン、メモリーなどに置き換えても問題ないように思える。

ハンドレッドガンズでクナイや手裏剣のような飛び道具を作成するイメージだが、名前はあってないかもしれない。また夜の小鳥のフレーバーもマイナス要素か。イージーエフェクトはシークらしく姿を変える系統や隠密に適したエフェクトがいいだろう。

もっと演出にこだわるなら光の舞踏などで白兵攻撃にしてもいいかもしれない。その場合は移動EFが必要だが。