キャラクター名	プレイヤー名
お銀	

ポジション	ホリック	**享年**	16才
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
満開の桜	桜の花が開き、花びらが風に舞い散る。満開の下は、薄桃色の幻想世界。その花の下であなたは……何かをしたのだ。桜に酔ったのか。それとも元から目論んでいたのか。何か、後ろ暗いことをした。
大往生	大人になり、子供をつくり、年老いて、幸福に死んだ……はずだった。なのにどうして生きているのか？こんな体になっているのか？年老いた老人の体はどこへ？わからないことだらけ。
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
死去	
花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
花園	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
千代	信頼	2	①②③④⑤	
ドロヌマ	信頼	3	①②③④⑤	
ステイメン	信頼	2	①②③④⑤	
愛輝	忌避	1	①②③④⑤	
まりあ	感謝	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		先の先(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		後の先(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		エナジーチューブ		オート	0	0	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		無銘兼定(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		土魂(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1