

キャラクター名

プレイヤー名

|       |         |      |                                   |    |            |
|-------|---------|------|-----------------------------------|----|------------|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通                  |    |            |
| 生まれ   | 趣味人     | 性別   | 女                                 | 年齢 | まだ3桁は行ってない |
| 冒険者Lv | 6       | 経歴   | 魔物を倒したことがある                       |    |            |
| 経験点   | -10880  |      | 神に入信を迫られたことがある<br>大好きな食べ物がある(あった) |    |            |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 10  | 4  |     | 26 + 1 | 4    |
| 体 | 0  | 敏捷度 | 9   | 3  |     | 24 + 1 | 4    |
|   |    | 筋力  | 5   | 3  |     | 8      | 1    |
| 心 | 13 | 生命力 | 17  |    |     | 17     | 2    |
|   |    | 知力  | 4   |    |     | 17 + 1 | 3    |
|   |    | 精神力 | 14  | 3  |     | 30     | 5    |

|       |     |    |     |
|-------|-----|----|-----|
| 技能    | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 4   |    |     |
| スカウト  | 3   |    |     |
| バード   | 6   |    |     |

| 戦闘特技       |        |
|------------|--------|
| 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 p |
| 回避行動       | IB29 p |
| マルチアクション   | IB39 p |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |

| 言語       | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| ドラゴン語    | ○  |    |
| ドレイク語    | ○  |    |
| 汎用蛮族語    | ○  |    |
| 魔神語      | ○  |    |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |
| ミアキス語    | ○  |    |
| 海獣語      | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| アーリーバード     |  |
| ノイズ         |  |
| モラル         |  |
| ララバイ        |  |
| キュアリオスティ    |  |
| チャームング      |  |

| 技能    | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 4         | 8         | 8         | 5            |
| グラブラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー | 0         |           |           |              |
| シューター | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |         | 必要<br>ランク 筋力 回避力 防護点 |   |    |   |
|----------------------|---------|----------------------|---|----|---|
| 鎧                    | アラミドコート |                      | 5 | 1  | 2 |
| 盾                    |         |                      |   |    |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |                      |   | 1  | 1 |
| 回避技能                 | ファイター   | 合計値                  |   | 10 | 3 |

| 武器   | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| マナドリン<br><small>襲撃しても眠るおみこ(スライム) 襲撃可能、やると戦えるが「命中力1固定、魔法ダメージ」する</small> | 2H  | 8        | 2        | 2d+ 10 | 12 | 6          | 23 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ハンドアックス  | 1H投 | 7        |          | 2d+ 8  | 11 | 5          | 12 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ダガー  | 1H  | 3        |          | 2d+ 8  | 10 | 5          | 3  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ダガー  | 1H  | 3        |          | 2d+ 8  | 10 | 5          | 3  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 25 m | 75 m |

| 回避     | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 10 | 3   |

| HP |
|----|
| 35 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 7 |

| 生命抵抗  | 精神抵抗   |
|-------|--------|
| 2d+ 8 | 2d+ 11 |

| MP |
|----|
| 0  |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品            | 説明  |
|----------------|---|
| 頭 ヴェール         | アジア系の魅力とがその方向。幅がい宝石をちりばめている。この世界にアジアないけど。       |
| 耳              |   |
| 顔 味覚のピアス       | 味わいをより深く感じる。口にするタイプの薬品学判定に+2ボーナス                |
| 首 ポーションインジェクター | 金属の筒、機械動作で予め装填しておいたポーションを使用できるが、こいつは筒内は香水を入れている |
| 背中             |   |
| 右手 敏捷力増強の指輪    |   |
| 腰 ブレードスカート     | 回避力判定に4以上回って成功すると、威力10追加ダメージ(補正器で物理ダメージを与える)    |
| 足 ミサンガ         | 親友の手編み。切れたときに願いが叫ぶらしいが、あんまり切れてほしくない             |
| その他知力増強の指輪     |   |

| 装備品         | 説明 |
|-------------|----|
|             |    |
|             |    |
|             |    |
| 左手 器用度増強の指輪 |    |
|             |    |
|             |    |

| その他メモ  | 自動失敗<br>チェック  |
|--|---|
| その街で宴が開かれていて、その扉が開かれていると、いつの間にか入り込んでいるグラスランナーの少女。朗々としたその歌声は、マナドリンの音色と共に響き渡る。カサドリスの情熱的な歌と、実戦でも使ってしまうという舞いのコンビネーション。誰に呼ばれていなくとも来てしまう彼女は、宴に華を添える存在として少しずつ認知されている。 | □□□□⑤<br>□□□□⑩<br>□□□□⑮<br>□□□□⑳<br>□□□□㉑<br>□□□□㉒<br>□□□□㉓<br>□□□□㉔<br>□□□□㉕ |
| お代は人々の笑顔と、宴会のおつまみ。だから彼女を排撃する者は、あんまりいない。むしろ酔客が暴れたしたりした時に、彼女のマナドリンが一閃するため、歓迎する者のほうが多いのだ。   |   |
| お酒も嫌いではないが、酔って音程がズレるのを嫌うため、たしなむ程度しか飲まない。だからサカロスとかいう神様が何か言ってきたけどスルーした。ってかアタシMPないのでに信仰しても無意味でしょ。お酒よりおつまみ。そして歌。あ、乱痴気騒ぎは嫌いだからヌーディは覚えなないよ。                          |   |

