

キャラクター名  
【サヴァント】ゼラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	20
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
戦場の天使	
戦火	
死人使い	
いじめ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化人間		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		容赦なき狙い（余分な目）		アクション	1	0~1	支援2
頭		【猛進】		ラピッド	1	特殊	移動成功時、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾5+移動1
頭		魔弾		オート			射撃の射程+1
頭		強化薬物		オート			1
頭		不可侵の歩み（やせぎす）		オート			ターン中1回だけ妨害無効
腕		違法改造（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		デュアルレーザーライフル		アクション	3	0~2	射撃3+連撃3
腕		銃神		オート			射撃の出目+1
腕		子守唄		オート			射撃の出目コス-1
腕		鴨撃ち（余分な腕）		ラピッド			アクションをラピッドで使用
胴		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身に対する攻撃判定出目-1
胴		翻弄（ホッパー）		ラピッド	2	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		腹部装甲板（うろこ）		ダメージ	1		防御2
胴		はらわた		オート			
胴		フライトユニット		アクション	2	自身	移動1~3+【移動妨害無効】 【転倒無効】
胴		グレネードランチャー		ラピッド	2	1~2	射撃1+全体攻撃+爆発
胴		UAD		アクション	1	1~2	対象エリアに【射撃3】A/1/0のUADを設置する。UADは2カウントで帰還、背骨カウンターの消費によって帰還カウントを停止できる
胴		強化心臓		オート			2
胴		常時浮遊		オート	無	自身	自身に対する肉弾、白兵攻撃の判定出目-1
胴		覚醒		オート	無	自身	このパーツが破損した次のカウントから、自身の攻撃判定値+2
胴		高級な装甲（肉の盾）		ダメージ		0~1	付属効果無効