キャラクター名	プレイヤー名
リザ	

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	5	0	10	40 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	57
MP	49
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		22	0	8	37	0	9	16	0
アーツ									
その他					4				
総計(1)		22 %	0	8 %	42 %	10	9 %	16	4
総計(2)		22 %	0	8 %	41 %	4	9 %	16	4
総計(両)		22 %	0	8 %	42 %	10	9 %	16	4

所持品			
活動基本装備			
カサブランカ			
ライフストリーム			

所持金：	130	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘中、自身の行為判定にベットすることができる						
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する						
スナイプ	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	前提:《カスタムショット・ライフル》Lv1）以上ラウンド開始時、使用できるあなたの行動値を、このラウンド中-[(5×アーツLv)までの任意の値]するこれにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに+3、ショットの射撃命中に+2%する他の効果によりあなたの行動順が変更された場合、この効果は適用されない						
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6						
ビジュアライズ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの行う判定直前に使用できるこのアーツと同時に[サクセス]を行う事で、サクセスの効果は「ウィルを1点消費する毎に成功率が2%アップする」に変更される						
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ベット直前に使用。《リロール》直前の出目で成功していない場合、そのベットはただちに失敗となる。成功した場合、4倍のベットが還元される他のベット倍率変化アーツと併用不可						
ファイアアームズ	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	火器、銃器などといった火薬や油などを用いた物品の、知識の【知】判定に＋10×[アーツLv]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							