キャラクター名: グレイ・ファルネーゼ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいた/居る		
経験点	700		役に立たない知識を持っている		
			始まりの剣を求めている/いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	6			12	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 0	10	4	20										
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
太矢×12x2	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□

かつら	○□□○□□
モノクル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元冒険者の祖父にあこがれる少年
昔話として聞かせてもらっていた、手にした者の願いを叶える始まりの剣--
旅に出ればどこかで見れるかな？冒険のはじまりはじまり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟