┌キャラクター名─────									プレイヤー名						スキル名	SL	コスト	タイミング	ブ 射程	対象	判定	制限	メモ	
鞍馬(くら	ま)														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果	:	_		非才	ーヴァード	のエキスト		_		
シンドローム ハヌマ						ワーク	フス レネゲ	イドビー	·イングA ナ	リヴァー	アー 茶屋			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
+1717					_							効果					コスト分の							
オプショナル						年齢	P .		.	性別	上別 男			L	ニューマンズネイバー	1		常時		自身				
覚醒	覚醒 「「		憤怒			ib	闘勻	≜	初期	侵食率		38	%	効果					衝動判定ダ	イス+LV個 ⊤			T	
出自		ID =	旧き記憶		経駆	क <u>=</u>		レレヸ	F 3	経 逅	t)=	 好敵手/	,		オリジン:レジェンド	1	3	マイナー	- 1 - 100 2+ -12	/ -				
ЩН		шс			水土河:	* -	+ 6 % 0	なひととき		五九日	۶.		<i>'</i>	効果		T -			神判定達成	値+[LV×2 □	2]	T	T	
	基	基本値 ワークス ボーナス 成長		表 作	他修正 能力値			HP		31		CR/キュマイラ	3	2	メシ゛ャー	<u> </u>	- 11 /# 13/							
肉体		4	1		0				5	行	動値	3	3	効果		1	7	7.4	クリティオ	JJレ値-LV T	I		T	
感覚		1	0		0				1	(非	装備時)	3	3	** EE	鷹の翼	1	3	マイナー	水仁 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		\//\\			
精神		1	0		0				1	戦闘	闘移動	j 8	8	効果		1	2		飛行 ドッ	シダイス+		T	T	
社会		2	0		0				2	全力	り移動	ງ 1	6	効果	エアロドライブ	1	2	マイナー 素手変更				5		
]体			局域	覚			精神			社会			劝未	<u>・</u> ライトスピード	1	5	マイナー		自身			<u> </u>	
技能	SL	修正	技		· SL	修正	技能		L 修正	技能			修正	効果		'			<u>キル</u> -を2回行える			1001		
白兵	5	IIS III	射		1	IISIL	R C		,_ ISIT	交涉	_	02 1	IISIIL.	WJ.K.	·· 一閃	1	2	X5, 4-	武器	7136070	対決			
回避	2		知		<u> </u>		意志		2	調道	_			効果		'			動し白兵攻 [®]	↓ ≌をする 離				
 運転:	+-		芸術:	70			知識:		-	情報:U		2		74371	天を統べるもの	3	2	メジャー			対決			
運転:			芸術:				知識:			情報:		_		効果					 [LV×2]	⊥ 対象の飛行:			1	
運転:			芸術:				知識:			情報:	報:			-	獅子奮迅	2	4	メシ゛ャー		範囲(選択)				
運転:			芸術:			知識:			情報:			効果				1	 範囲(選护		7377	-	1			
 運転:			芸術:				知識:			情報:					 援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動			
=2.00		122	AY.4	<u></u>	<u> </u>	/± 750								効果					判定ダイ	- ス+LV個				
武器・コンボ		<u>,</u>	能力	命中値	■ G	旭 以	撃力 射程	Ē		メモ					ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動			
				0										効果	:		•		判定達成值	+[LV×3]				
														フラットシフト	1	0	メシ゛ャー/リアクシ	∃)			Dロイス			
														効果	:			メシ゛ャー/リアクショ	iン組み合わt	可能 侵的	触値0にす	る		
															真偽感知	*		メシ゛ャー						
防	具		価格	装甲	0	避行	動	Χ τ							:				嘘を見	抜く				
														一人和	称→儂 二人称→おぬし、わっぱ	ぱ、嬢ち	ゃん、坊主							
														【性材	格】									
所持品								合計装甲: 0 合計回避: 0						豪快	で楽観的。									
コネ	: UG	Ν]イス				【設2			. —							
コネ:噂	好きの	の友人						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							鞍馬天狗という僧正ヶ谷に住むと伝えられる大天狗が使っていた羽扇子の噂話から誕生した。主である鞍馬天狗と一心同体であったため鞍馬天狗自身の記憶を持 っている。鞍馬と源義経の修行をずっとそばで見ていたので義経をわが子のように愛していた。									
							1	古代種 P N						明確(こ意思を持ったのは源頼朝が義経	Yを裏切	ったことに	よる憤怒。						
							山	山田餓狼丸 P 庇護 N 猜疑心							ャパレ】									
						【固	【固定】家族 P 傾倒 N 脅威							1d10 シーンイン 1d10 リザレクト										
						成	成宮 朱鷺 P 尽力 N 悔悟 P N					:HP- :侵蝕值+												
												Ш	をタイタス昇華											
													「一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一											
								P N							5dx+2>= 回避 〈鷹の翼あり〉									
								= 1 0.175					6dx+2>= 回避											
							最大財	産ピ	4	残り財産	重尸:	2		Zdx>	>= 調達									

□ プレイヤー名									$\neg \Gamma$	スキル名	SL	コスト	タイミング 射	程対	象	判定 制限	メモ				
鞍馬(くらま)										無音の空間	*		メシ゛ャー								
													<u> </u>				空間を遮断	し気配を消	りて	<u> </u>	
	肉体			感覚				精神			社会		$\sqcap \Gamma$								
技能	SL	修正	技能		SL 俏	多正	技能	SL	修正	技能	SL	修]	E 🛭	加果:							
運転:			芸術:				識:			情報:											
運転:			芸術:			知	識:			情報:			3	加果:		-		'			
運転:			芸術:			知	識:			情報:											
	72.4	r I	4K+1		CIE	T/r 市设士	. A-XD					•	-	 加果:		-					
此品	・コンオ	`	能力命中	十1但	GIE	以筆人	りを発生			メモ			$\dashv \lceil$								
													- 3								
													$\dashv \lceil$								
													-					•			
													$\dashv \lceil$								
							-						\$	加果:							
							-						$\dashv \llbracket$								
-													- 3	加果:							
-							-						\dashv [
													<u> </u>	加果:							
													\dashv [
													- ₫	加果:							
													┨╟								
													- ₿	加果:							
													\dashv L								
													- ₫	加果:							
													Ⅎ⅃								
													- ⋬	加果:							
													Ⅎ⅃								
													<u> </u>	加果:							
													ᆜᅡ								
						所持品	8			T			3	加果:		T					ı
													4								
													3	加果:							ı
													41								
														加果:		T					I
													41								
														加果:		T					I
													41								
													🗵	加果:			1			T	I
													$\perp \mid \; \mid$								
														加果:							ı
													$\perp \mid \; \mid$								
														加果:						,	I
													_								
									\$	功果:											