

キャラクター名 セオドア・キールマン プレイヤー名

<b>種族</b>	ティエンス	<b>種族特徴</b>	通じ合う意識		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	19
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	歌を褒められたことがない		
<b>経験点</b>	230		競い合う友人がいた 異種族の友人がいる		

<b>技</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	1		17	2				
<b>体</b>	10	敏捷度	10			20	3	スカウト	2		
		筋力	3			13	2	エンハンサー	1		
		生命力	8			18	3	アルケミスト	1		
<b>心</b>	8	知力	11			19	3	ライダー	2		
		精神力	10			18	3				

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
スローイング	2-228p		p	交易共通語	○	○
			p	魔神語	○	
			p	魔動機文明語	○	○
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
攻撃阻害		
騎獣強化		
インスタントウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	クロスアーマー												1		
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能										フェンサー		合計値		4	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンB	1H	1		2d+ 3	9	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 4	1	29						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 5/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他アルケミーキット			

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
今年で19歳になる口から首にかけてを隠しているティエンスの青年。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
流民外の出身で、幼い頃に物珍しいティエンスという種族であったがために周りの人間から魔物や病気持ちの類だと勘違いされて母と子ども村八分にされていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
前髪を伸ばして額の宝石を隠しているのはその名残りであり、前髪を短くすると落ち着かなくなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
かつては共に研鑽し合える冒険者仲間がいたが、冒険の途中に全滅してしまいこの世を去ってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
セオドアは度胸試しで投与した魔神化血清のお陰で事なきを得たが、死んでしまった友人を蘇らせるだけのガメルを所持していなかったために今生の別れとなり、それからは守銭奴のような生き方をするようになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

