

キャラクター名 プリナジー=オクストロン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	監禁された事がある		
経験点	850		溺れた事がある 冒険に誘われた事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15	21		42 + 2	7	シューター	11	アリストクラシー	12
敏捷度	5	6		17	2	スカウト	3		
筋力	11	20		39 + 2	6	レンジャー	9		
生命力	4	9		21	3	エンハンサー	7		
知力	2	1		9	1	アルケミスト	1		
精神力	11	6		23	3	アーティザン	5		

戦闘特技	値	備考
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p
狙撃	1-293p	p
練体の極意	2-231p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	防御陣形
マッスルベアー	獣との共感
ストロングブラッド	遠距離攻撃陣形
メディテーション	射程延長
デーモンフィンガー	鶴翼の陣
リカバリィ	心震わせる美声Ⅰ
ジャイアントアーム	心震わせる美声Ⅱ
クリティカルレイ	高額支給
誤射防止	心震わせる美声Ⅲ
HP増強/+5	一気呵成の陣
能力値増強/+2	鉄壁のファランクス
魔法ダメージ軽減/-1	
戦場把握	
意思持たぬ兵隊	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	13	17

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクイン 射程40m	2H	20	-1	2d+ 17	11	17	50										
ティム 射程50m	2H	15		2d+ 18	10	16	35										
ホースネッククロスボウ 射程50m	2H	25	-2	2d+ 16	10	18	55										
イグニタイト加工の病弱なろまなジラフネッククロスボウ+1 射程50m、ステープルサイト装置、イグニタイト加工、魔法の底層加工、アビス強化(命中+1, C値-1)	2H	33	0	2d+ 18	9	20	73										
ボルツスウォーム	2H	5		2d+ 18	10	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ -2	7	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 14	2d+ 15	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	呪印【誤射防止】【戦場把握】
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	抵抗・回避判定失敗で魔法ダメージ-4
右手 筋力増強の腕輪	筋力+2。壊すと一時的に+14。
腰 多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他アーティザンリング/2	【HP増強/+5】【能力値増強/+2】

装備品	説明
スポッタードール	狙撃宣言効果を受ける命中判定の際、命中+2
補充の矢筒	MPを3点消費して自動的に矢や太矢を補充する事が出来ます。
左手 器用増強の腕輪	器用度+2。壊すと一時的に+14。
アルケミーキット	賦術の使用に必要

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：故郷にいらなくなつて	□□□□⑤
一般技能：農夫(ファーマー) レベル3→6...	□□□□⑩
木こり(ランバージャック) レベル3→4...	□□□□⑬
牧童(ハースマン) レベル2→4...	□□□□⑲
狩人(ハンター) レベル2→4...	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

とある地方の小さな村出身のドワーフの少女。
人口過疎によって村として成り立ちが難しくなっており、村を出る事を余儀なくされてしまい、技術を学べるグランデ・アカデミアに入学する事になる。
本人は最後まで村を離れる事を拒んだものの、若手が減ってきた事から食料自給自体が難しくなった事と、このままでは唯一と言っていい若手のプリナジーの未来をも掴みかねない事から、老人衆に説得され、渋々立ち去る事になった。

