キャラクター名	プレイヤー名
オメガ・テルトゥメティ	

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	35
MP	30
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		35	5	9	20	0	4	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	5	9 %	20 %	0	4 %	12	0
総計(2)		35 %	5	9 %	20 %	0	4 %	12	0
総計(両)		35 %	5	9 %	20 %	0	4 %	12	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ダガー・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで						
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガー、ソード、フィストを組み合わせて両手で装備値は合算、効果も組み合わせたものとする						
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							