

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	14	16	8	9	10	9
ボーナス	4	4	5	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	6	2	4	4	3

HP	59
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	4	10	10
スキル	アームズマスタリー		+1D						
その他	フェイス:グランアイ、サセション、コンバットマスタリー		2	3					
総計(右)			8	17					
総計(左)					6	11	4	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
ハイHPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量: 9

最大重量: 20 所持金: 1907 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力、器用、敏捷能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[2D]							
スラッシュブロー	2		ダメージ		自身		シーン1回	
効果:	ダメージロールに+4D							
キャリバーガンパード	2		パッシブ					
効果:	キャリバーのデータ変更							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバーを取得							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果:	魔導銃を使用した命中判定に+1D							
バレットレイヴ	1	3	効果参照		自身			
効果:	同一エンゲージ内の敵に魔導銃を使用した攻撃へのリアクションの判定のダイスに-1D							
デスターゲット	1	6	マイナー		自身			
効果:	ダメージロールに+敏捷(6)							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果:	武器攻撃を対象:単体※に変更、ダメージ+CL×10							
マジックバレット	1	6	マイナー		自身			
効果:	ダメージに+LV×2、〈無〉属性の魔法ダメージに変更							
コンバットマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定+2							
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果:	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果:	危機感知の判定に+1D							
アスレチック	1		パッシブ					
効果:	登攀や跳躍を行う筋力の判定に+1D							
フェイス:グランアイ	1		パッシブ					
効果:	攻撃のダメージ+2							

ザ・戦闘狂な両親と姉(当然カノンよりも強い)がいる。

