

キャラクター名  
御影 葉一

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	不動産経営者業アンティークショップ店主
オプション	ウロボロス	年齢	47	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者	邂逅	借り：加納 美鳥

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r-1	3	5		コンセ+無形の影+シャドー
	白兵	10r-1	3	5		コンセ+無形の影+シャドー+背徳
	白兵	10r-1	3	17		コンセ+無形の影+シャドー+背徳+喰贄
100↑	白兵	15r-1	3	20		コンセ+無形の影+シャドー+背徳+喰贄

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
傍らに立つ影	P	N		
初代 御影	P 親近感	N 敵愾心		
加納 美鳥	P 信頼	N 憐憫		
“喰贄らい”<アントライオン>	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ウロボロス	2	2	Mj					
効果：	C値-LV							
無形の影	1	4	Mj					
効果：	あらゆる判定を「精神」で行える。1ラウンドに1回							
D：要の陣形	2	4	Mj		3体			
効果：	対象を3体に変更。1シナリオLV回							
シャドーテンタクルス	1	1	Mj			対決		
効果：	射程を10mに変更。【無形の影】を組み合わせている場合、射程：視界に変更。							
背徳の理	3	3	Ot	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメージを与えた際に使用。シーン間、判定ダイス+ [LV*2]							
喰らわれし贄	4	1	Ot	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメージを与えた際に使用。シーン間、攻撃力+ [LV*3] する。1シーンに1回							
尾を喰らう蛇	1	4	St	至近	自身	自動		
効果：	HPを1D点失う。「1点でもHPダメージを与えた際に使用。」と書かれたエフェクトを1つ使用できる。							
まだらの紐	★	1						
効果：								
イージーフェイカー	★	1						
効果：	猫の道							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「お疲れでしょう…皆さん一服しませんか？いいお茶が届いたんですよ〜♪」  
「能力の訓練も大事ですが、精神と肉体の訓練も大事ですよ。心で負けたり体も動きませんからね」  
「彼女（影）は良い相棒ですよ公私共に。…はて？なぜ彼女なのでしょうかね？…もしかしたら初代様かもしれませんねwww」

一人称：私 二人称：貴方 三人称：～さん

地方では地主として名の知れた一族  
幼少期に覚醒したが、覚醒前後の記憶が不透明。誰かと話していたような気もするが思い出せない…  
筋力によるものか解らないが、オーヴァードに覚醒する者が比較的多いらしい。  
特に初代の影の能力（ウロボロス）は珍しく初代と同じ能力者が出た時は、一族中秘かな騒ぎになった。  
また、異質だったのは自身の影が人の姿を取り能力を振るう事だった。  
今までにそういった一族の記録はないらしい。  
幼少期は怖くも感じたが、次第に見守っている仕草など感じられ恐怖も消え今では頼もしい相棒である。  
成人してN市に移り住んでからは、遭遇したジャームを倒した所を到着したUGNIに目撃されるまま流れでUGNエージェントとなった。  
現在も日常の仕事もしつつエージェントの任務・若手の教育などにもついている。  
日常は一族の事業を部下に一任し、身動きを取りやすくアンティークショップなども経営している。

■性格  
普段はニコニコのんびりしているが、仕事とあればピシッと振舞う。  
無茶をしがちであるが、自身の影のフォローも込みで考え動くのでほぼ問題ない。