

キャラクター名 シアン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	3[3]+6[4,2] 監禁されたことがある		
経験点	4120		3[3]+3[2,1] 規律に厳しい環境で育った		
			2[2]+5[4,1] 商売を手伝ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	11	16		34	5	ファイター	11	ドルイド	4
		敏捷度	5	1		13	2	マジテック	1		
体	10	筋力	12	12		34	5	レンジャー	9		
		生命力	10	8		28	4	セージ	1		
心	4	知力	7	2		13	2	エンハンサー	3		
		精神力	8	3		15	2	アルケミスト	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語	○	○
不屈	2123p		p	(任意)	○	○
ポーションマスター	2123p		p	蓬莱	○	○
武器習熟A/フレイル	1-281p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
頑強	1-279p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
武器習熟S/フレイル	1-281p		p			
足さばき	2-227p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	クリティカルレイ
キャッツアイ	ヒールスプレー
アンチボディ	パークメイプル
メディテーション	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
探索指令	
攻撃阻害	
遠隔指示	
人馬一体	
特殊能力開放	
限界駆動	
獅子奮迅	
魔法指示	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+	16	10	19	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	13 _m	39 _m	2d+ 11	7	91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 13	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	蒼龍の魔紋(目元) 特殊シナリオアイテム。命中力+1
首	マジスフィア(小)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅立ち理由: 最強の存在になるため	
[一般技能]	
貴族:4 幼少に身につけさせられた礼儀作法	□□□□⑤
料理人:4 出奔して後に覚えたもの。飯は不味いよりは良い。	□□□□⑩
ラクシアのとある貴族家の次男。	□□□□⑮
幼いころから戦士としての力量の才能を見せており、本人も望んで技巧を高める事に意欲的であった。	□□□□⑳
手ほどきをしてくれた雇われ傭兵(元冒険者の酒好きのおっさん)を打ち倒せるくらいにはなる。	□□□□㉑
鍛えれば鍛える程。強くなれば強くなるほど「自分がどこまでやれるのか試したい」と考えるようになる。	□□□□㉒
しかし家は厳格かつ厳しい規律を後継者に敷いており、それは「スベア」である彼にもそうであった。	□□□□㉓
幾度かの請願と談判の後に、「致し方なし」との殴り合いからの幽閉コンボを決める。	□□□□㉔

