キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	15		32	5
		敏捷度	7	37		54	9
体	7	筋力	9	28		44	7
		生命力	5	21		33	5
心	4	知力	8	8		20	3
		精神力	5	11		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェンサー	15		
スカウト	15		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/盾	IB31 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/盾	IB32 p
トレジャーハント	2120p	回避行動	IB29 p
ファストアクション	2123p	かいくぐり	IB29 p
影走り	2120p	防具の達人	IB32 p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟A/ソード	IB31 p
匠の技	3143p	武器習熟S/ソード	IB31 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
挑発攻撃	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
トロールバイタル	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ヒールスプレー	
グレイテストフォーチュン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	8	12	10
フェンサー	15	20	24	22
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	Mタートルシェル		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	28	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
l首切り刀	1H両	20		2d+ 20	-1	30	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
非常食x10	○□□○□□
12点魔晶石x20	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
9点魔晶石x20	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 28	14

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔	不敵の仮面	HP0以下から1以上に回復するときHPを追加で10点回復する
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対し回避+1
右手	月光の指輪	壊すと精神抵抗に+2
腰	多機能真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
	ウェポンホルダー	武器や盾を補助動作で取り外しできる
左手	信念のリング	
	ブレードスカート	回避したとき達成値が4以上上回ったら攻撃を与えられる

その他メモ

3,4,11,9,12,9
7,7,9,5,8,5
10,6,9,2,9,12

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟