キャラクター名
アユミ・シーモント

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	学者	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	人族の研究材料になっていた		
経験点	1240		人族と蛮族の違いがよく分からない		
			強大な気配を感じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	11	1		19	3
心	9	知力	12	2		23 + 2	4
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 宝石ケース	水・氷、光セット

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
パラライズミスト		

その他メモ

一般技能
学者-スカラー-Lv5　発明家-インベンター-Lv2　復元師-リペアラー-Lv2　付与術師-エンチャンター-Lv1

独身　独・身

エルフ殺すべし慈悲はない

男女混合の研究所にこもってたから口調は男性・中性よりの女性口調(

キレると割と汚い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アユミ・シーモント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
剣のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
インク+羽ペン	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
エルフレポート	○□□○□□
	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
宝石・水・氷(ランク：9)	○□□○□□
宝石・光(ランク：9)	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
緑のB級マテリアルカードx7	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石4点分x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
月舞補填	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□