

キャラクター名
駒鳥楽人

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGN=ジェット製UGNフィールドリテイチャー
	オプション		年齢	30歳	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	43	%
出自	突然の覚醒	経験	死と再生	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	13
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	18
社会	0	0	0	1		1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
コネ：手配師	
コネ：情報収集チーム	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護天使	P	N		
鳴木千影	P 純愛	N 不安		
駒鳥遊馬	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果： 衝動判定のダイス+Lv個。侵食率ボーナスなし。								
オリジン：ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果： シーン中、あらゆる判定の達成値+Lv。								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>		
効果： 「攻撃力：+2」の攻撃。同エンゲージ攻撃不可。シーンLv回まで。								
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果： 対象がドッジ失敗時に使用。代わりにドッジをする。成功すると回避できる。シナリオLv回。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動を行う。離脱可能。シーンLv回まで。								
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動成功		
効果： 範囲攻撃を単体にする。シナリオLv回まで。								
リフレックス：ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果： クリティカル値-Lv(下限7)。								
光子解放	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	解放、120%	
効果： ラウンド中、あなたが行う判定のダイス+5個。								
鏡の盾	5	6	オート	効果参照	効果参照	自動成功	100%	
効果： HPダメージを跳ね返す。ただし、相手には[Lv×20]点しか喰らわない。シナリオ1回まで。								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	<RC>		
効果： <RC>でドッジをする。								
無形の影	1	4	メジャー			効果参照		
効果： あらゆる判定を【精神】で判定できる。ラウンド1回。								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： クリティカル値-Lv(下限7)。								
滅びの光	3	3	メジャー			シンドローム		
効果： 攻撃力+[Lv×3]。単体攻撃には効果が乗らない。								

<p>最大財産P: 8 残り財産P:</p>				
------------------------	--	--	--	--

