=キャラクター名				─ プレイヤー名 ─────				武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ 威力	3 4	5 6	7 8	9 10	0 11 1
	A=1	=+			=+-	==	^=r =±-			_		2d+							
 言語 交易共通語		読文	言語 グニフニンナー語		読文	言語	会話 読文					2d+							
	0	0	グラスランナー語	_								2d+							
神紀文明語	+	0	シャドウ語	0															++
ドラゴン語	0		ミアキス語	0								2d+							
ドワーフ語 汎用蛮族語	0		ソレイユ語 リカント語	0								2d+							
	0	0	ソカント品	0	0														++-
	0	0										2d+							
	0	0						一般装備品		(2)	V#F = _	(7)						ОП	
魔坛又明品 妖精語	0							<u> </u>		_	¥耗チェ □□○[· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						_	
	0											_ I —							
外炮中								<u> </u>				l —							
練技/呪歌/騎芸																			
			特殊能力完全	開放				<u>帰日半^3</u> アウェイクポーション											
オウルビジョン																			
マッスルベアー							<u> </u>				I —								
ガゼルフット							<u> </u>												
スフィンクスノレッジ							11				_ I								
リカバリィ							11												
ケンタウロス																			
キャッツアイ							11												
以心伝心												_ I —							
攻撃阻害												l —							
魔法指示																			
タンデム							11												
人馬一体							11	00000											
特殊能力開放							11												
魔法指示回数増加							41												
姿勢堅持												_ I —							
獅子奮迅 超攻撃阻害																			
超以拏阻;	吉							J											
名誉アイテム		点数	名誉アイテム	,	点数	名誉アイテム	点数]		 O[
								11		0[
																預金·	借金		
-					ź	名誉点 所持 0 /合	·計 O							550290	· •	1			(