

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	キュマイラ					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	人工生命	経験	人類の調査		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	156
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	3			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎拳	白兵	7r+5	4	11		コスト: 4
アナザークラッシュ	白兵	12r+5	4	15	11DX+4@8	コスト:12+1+7 ランニングコスト:4
ノックアウトクリティカルスマッシュ	白兵	12r+8	4	13	12DX+5@7	ランニングコスト:4 制限:100↑
パーフェクトノックアウトクリティカルボンバー	白兵	12r+18	4	23+?	12DX+15@7	ランニングコスト:12 制限:100↑ シナリオ回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGNデータベースID	
コネ:霧谷雄吾<リヴァイアサン>	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超侵蝕(ディープII-ゾロ)	P	N		
都築 京香	P 誠意	N 不信感		
ミノリ	P 好奇心	N 憐憫		
霧谷雄吾	P 感服	N 隔意		
不動 遊戯	P 興味	N 隔意		
<破滅者(ルイナー)>	P 好奇心	N 心が滾る		
月崎 白	P 尊敬	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果:	基本侵蝕値+5 衝動判定ダイス+Lv エフェクトボーナス無効							
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	白兵orRC	100↑	
効果:	攻撃力+【侵蝕率÷10(端数切捨て)】 シナリオLv回							
コンセイトレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	シーン中、素手しか使えなくなる あらゆる【肉体】判定ダイス+(Lv+2)							
獣の力	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた白兵攻撃力+(Lv×2)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動を封鎖の影響を受けない Lv分回のみ							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	100↑	
効果:	リアクション不可 カバーリングした場合ガード不可 シナリオ一回							
破壊の爪	2	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	対象:白熱 素手データ変更							
生命増強	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Eロイス
 ・ガイアメモリ『ZOMBIE』
 このロイスは3つ分として数える
 ①各セットアッププロセスに1D6を振り、出た目の数だけトループ「ゾンビ」を召喚する
 ②-1 アップグレード『レギオン』
 《常設効果》
 侵蝕値100以上でに発動可能
 ・最終ダメージ-2D10
 ・クリンナッププロセスに3D6回復する
 ・発動時に場に残っているトループ「ゾンビ」を強制即死 退場した数D10回復する