

キャラクター名
八木 美炎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	暗殺者	カヴァー	NRC監督生(学年：1年)
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	38%
出自	望まれた子	経験	喪失	邂逅	良い人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	0	3		7	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：バイク	2		芸術：家事	1		知識：医療	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの刃	白兵	7r+10	6	10		攻撃を行うたびメインプロセス終了時に浸食率+2%する。(浸食率100%未満時)
滅びの刃	白兵	7r+8	9	20		攻撃を行うたびメインプロセス終了時に浸食率+2%する。(浸食率100%以上時)
		0				
最終裁定準備		0				①+⑦+⑧ セットアップ専用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永遠の炎	P	N		
風月市の人々	P 懐古	N 疎外感		
光月 湊	P 頑張り	N私はもうお役御免		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果： そのラウンド間、サラマンダーのエフェクトを生み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]、行動値-5。								
C：サラマンダー	3	2	Xジャー					
効果： 組み合わせたXジャーアクションの判定のC値-Lvする(下限値：7)。								
炎神の怒り	3	3	Xジャー/リアクション					
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]、HP-3する。								
炎の刃	5	2	Xジャー	武器		対決		
効果： このエフェクトの攻撃の攻撃力+[Lv×2]する。								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 「飛行状態」で戦闘移動する。移動距離は+[Lv×2]m。								
バリアクラッカー	3	4	Xジャー	武器		対決	80%↑	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃は「ガード・装甲無視」を付与する。このエフェクトは1シナリオLv回まで使用可。								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： そのラウンド間、行動値+[Lv×4]する。								
ヴァジュラ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：《加速装置》と組み合わせた時、そのシーンの間、アクションのエフェクトと組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。ただし、バッドステータス「暴走」を受ける。尚、このバッドステータスを解除した際にこの効果も解除される。								
煉獄魔神	3	3	Xジャー			対決	リミット	
効果：《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》と組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。また《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》によるHP-3効果を無効化する。								
アマテラス	3	4	Xジャー		単体		リミット	
効果：《炎の刃》と組み合わせた時、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]する。このエフェクトを組み合わせた際、その攻撃の判定ダイス-2個する。								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果： このエフェクトを組み合わせたドッジ判定で使用できる技能を〈白兵〉〈射撃〉に変更する。								
R：サラマンダー	3	2	リアクション	至近	自身			
効果： 組み合わせたリアクションの判定のC値-Lvする(下限値：7)。								
極死の地	1	6	Xジャー	視界	シー(選択)	対決	120%↑	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃を「対象：シー(選択)」「射程：視界」にする。このエフェクトを使用したメインプロセス終了時、HP-3Dする。このエフェクトは1シナリオ1回まで。								

「たとえ法が許そうと私も私の剣が載く。この町の平和は私が護る」

元・FHマスターレイス12(μ)。10歳という圧倒的な若さでたった一人でトツーカー族と肩を並べる暗殺者として君臨していた。とあるFHのセルで「強力なオーヴァード生成・調教実験」という非人道的な手段で生み出され、3歳のころから暗殺者としてトレーニング、更に実戦で鍛えきれない人物を暗殺してきた。しかし、11歳の頃に恩師であり義理の父にあたる「継星 縁」のFH離反事件の際に保護される。この時点では「暗殺マシン」として育てられ人の感情を焼失しており、縁のFH離反後に共に過ごす中で人間らしさを取り戻すことになる。

15歳の時に縁がFHの追手から彼女を守るために奮闘し、それにより戦死。彼女に自身の欲望(願い)である「風月市の人々の笑顔を守る」という役目を受け継がれる。

転生前では全部で10章以上(時間軸として半年)に渡る風月市の地下に眠る遺産を巡ってのUGN、FH、ゼノスの3つ巴の戦いにフリーランスでありながらも利害の一致によってUGNの勢力として奮闘する。その過程で恩師と同じようにFHのチルドレンでありながらも心優しい少年「光月 湊」の離反の手助けと共に愛弟子として数々の教えを施した後に最終章に一人残って自壊と引き換えに遺産を完全消失に成功する。

性格はクールで世間知らず。恩師のお陰で転生前は生活は問題なくこなせたがUGN側のメンバーからは「あ、一緒について行かないとヤバそう」と思われるくらいだった。素直で純朴故に悪い人に連れ去られたりしないか何人か胃を痛めていたらしい。

意外と節約にも気を使うタイプで自身のイージー・モードでエアコン要らず、電気を使うなら自分で発電して電気代を浮かせるなどエフェクトに対しては「便利な道具」という認識を持っている。

戦闘スタイルはマスターレイス加入時に与えられた「滅びの刃」を用いた近接白兵戦闘が基本。暗殺も得意だが、失敗しても真っ向勝負でねじ伏せられる実力を持つ。特に剣術は師の動きを模倣とアレンジを加えて独自のものへと発展させている。

