

キャラクター名
 単槍独馬・秋霖槍

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|--|------|-----------|------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | エンジェルハイロウ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | | | 衝動 | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 45 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | | 3 | 3 | 行動値 | 22 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | 3 | 8 | (非装備時) | 22 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 27 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | 2 | 3 | 全力移動 | 54 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 8 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 8 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 機械工学 | 3 | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|---------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 栄光と勝利の槍 | 白兵 | 3r-1 | 3 | 11 | | |
| 栄光と勝利の槍 | 射撃 | 8r+8 | 3 | 11 | | 照準器補正込み |

| | | | | | |
|------|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| KC装甲 | | 5 | | | |
| 臙の欠片 | | -5 | | | |

| | |
|-------------|--|
| 所持品 | |
| 照準器 | |
| カスタム: アサルト | |
| エンブレム: エース機 | |
| サイドリール | |
| パッケージ: 軽量装甲 | |
| 臙の欠片 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | |
|-----|---------|---------|----------------|
| ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ マス 消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|-----|-------|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| R機関: 増幅 | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果: 組合せたエフェクトのLv+1する | | | | | | | | |
| 過剰稼働 | 1 | | | | | | 100↑KC | |
| 効果: 《R機関: OO》と組み合わせて使用 | | | | | | | | |
| 死点撃ち | 3 | 3 | メジャート | 武器 | 単体 | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×3]。要「装甲無視」エフェクト | | | | | | | | |
| カウンター | 1 | 4 | リアクション | | | 白兵/射撃 | 80↑ | |
| 効果: 命中対決できる。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| グラビティベルト | 3 | 4 | メジャー | | | | 120↑ | |
| 効果: HPダメージで対象の攻撃力-[Lv×5] | | | | | | | | |
| 陽炎の亡霊 | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: ドッジ成功でメインプロセス。シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: メインプロセス。HP-20。シナリオ1回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

その高性能さ? ゆえ乗り手を選ぶ機体。
 日本UGNの次世代を切り開く最強武装として配備されたが、
 結局「斧鉦シルク」しか乗り手が見つからず、エース(笑)様の専用機におさまった