

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	22
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	異邦の血筋			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	8	23	11	19	7
ボーナス	3	3	2	7	3	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				4			
能力値	3	3	2	13	4	8	3

HP	57
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾/奥義書					3		-1	
左手	哀歌の一撃 "ラメントストローク"	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	妖精女王の髪飾り						5		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	8	6	8
スキル									
その他	乗用馬								5
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	5	0	6	12	3	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13	2	3	18	+ 3 d
アイテム鑑定	13	2	3	18	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
毒消し	
アルディオン版トラベルガイド	
乗用馬	
HMPポーション	
快調の注射器	
ビームチャフ	
ウェポンケース	
フォースワンド	

現在重量: 20  
 最大重量: 25  
 所持金: 22269  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回, SL1	
効果: 魔法攻撃+[CL*10] 単体に変更								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	SL1	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 対象: 場面、射程: 視界にエネミー識別。								
	1							
効果:								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: エネミー識別成功時、【物理防御力】【魔法防御力】の値を知ることができる								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-	SL3	
効果: 知力判定の達成値に+[SL*2]								
ブレイクアトリビュート	1	5	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回, SL3	
効果: 魔法攻撃のダメージを対象の属性有無、種類に関わらず対抗属性に変更								
	1							
効果:								
サモン・ファープニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	SL1	
効果: <無>属性の2D+5魔法ダメージ								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果: <無>属性魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+SL*4								
	1							
効果:								
マジックフォージ	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	SL3	
効果: ダメージ増加SL*2D シーン1回								

メジャー: サモン・ファープニル  
 ;MP-9 <サモンファープニル>  
 射程: 20m 範囲(選択)  
 命中系  
 4D+13 命中: 魔術

;MP-3 <マジックフォージ>  
 ;HP-10 <ブラッドスペル>  
 ダメージ系 魔族の場合+4  
 8D+51 ダメージ 魔法/<無>属性

14D+51 ダメージ 魔法/<無>属性 フォージ適用 シーン1回  
 14D+131 ダメージ 魔法/<無>属性 フォージ適用 リゼントメント適用 シーン1回 シナリオ1回

フォースワンド装備  
 14D+59 ダメージ 魔法/<無>属性 フォージ適用 シーン1回  
 14D+139 ダメージ 魔法/<無>属性 フォージ適用 リゼントメント適用 シーン1回 シナリオ1回

ブレイクアトリビュート シナリオ1回: 【魔法防御力】無視  
 アニマルパクト シナリオ1回: 対象: 場面(選択) 射程: 視界へ変更  
 マジックスピナーI シナリオ1回: マジックフォージの回数を1回増やす

