

キャラクター名 プレイヤー名
 サヴェージ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	グライアイ			境遇	略奪
出自 (効果)	癒し手			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	18	10	8	9	24	7
ボーナス	4	6	3	2	3	8	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正						3	
能力値	5	8	3	4	3	12	2

HP	57
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウス1	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルムS1				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	3	0	12	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			8	9					
総計(左)					0	19	12	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:デッドヘアー	★	5	セットアップ	20m	単体	精神		
効果:	対象の【精神】と対決/勝利した場合対象に[ロックバック(1)]付与ラウンド持続/対象の分類をアンデッドに変更シーン持続							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象のHPを[3D6+CL*3]回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	-	シーン一回	
効果:	イニシアチブプロセスにヒール使用							
クルーセフィクション	1	3	マイナー					
効果:	攻撃対象が「分類:魔族、アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の時に有効/ダメージ+【精神】/メインプロセス持続							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が戦闘不能時有効/対象の戦闘不能を回復しHPを2D点にする/対象は行動済みとなる							
AM:格闘	1		パッシブ				格闘	
効果:	武器攻撃の命中+1D							
アイアンフィスト	1		パッシブ				格闘	
効果:	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアダプト	1		パッシブ					
効果:	【精神】+2							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m			格闘	
効果:	対象に白兵攻撃/無属性魔法ダメージに変更/ダメージ+[SL*2]							
	1							
効果:								
ファランクススタイル	1		パッシブ					
効果:	防具装備重量を【精神基本値】に変更/イクイップリミットを精神基本値に修正に変更/防具のクラス制限解除							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ					
効果:	ファランクススタイル1で取得可能/装備部位:頭部、胸部、全身の防具の重量が15以上の時に有効/ダメージ+【精神】/メインプロセス持続							
ファーマシー	1							
効果:	HPポーション*3取得							

妖魔により故郷と家族を奪われた少年。
 自分を育ててくれた祖父を慕っており口調は祖父のものが移っている。
 妖魔に対する復讐心は今も静かに燃え続けており祖父の反対受けながらも冒険者となった。

