

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|----------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | メイジ | Lv.1: | セージ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 127歳 |
| 種族 | ホーカスポーカス | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 医師 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 9 | 15 | 7 | 15 | 4 |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 5 | 2 | 5 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 4 | 3 | 7 | 3 | 7 | 1 |

| | |
|------|----|
| HP | 52 |
| MP | 65 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レビテートローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | 調整の手袋 | | | | | 1 | 1 | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 7 | 6 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 3 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 3 | 3 | 4 | 8 | 6 | 9 |
| 総計(両) | | | 4 | 6 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

| 所持品 | |
|-------------|-----------|
| 魔技のクリスタル | キャップライト |
| 魔烈のクリスタル | ランタン |
| 増幅のクリスタル | ポーションホルダー |
| 防衛のクリスタル | |
| 防壁のクリスタル | |
| 侍祭のクリスタル | |
| 魔術師のクリスタル | |
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| ハイMPポーション×2 | |
| MPポーション×6 | |

現在重量: 4
 最大重量: 17
 所持金: 25450
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|-----|----|------|------|----|
| ミューカススキン | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 受けたダメージが10点未満の場合、そのHPダメージを0に変更する。10点以上の場合通常通りダメージを受ける。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象の【HP】を[3D+CLx3点]回復する。 | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術の効果+10 | | | | | | | | |
| ラーニング(バーストフォース) | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術効果に+2、幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術判定に+1dする。 | | | | | | | | |
| エキスパート | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: タイミングMAの魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| プレイヤーワード | ★ | 5 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | ア-シア | |
| 効果: アコライトのクラススキルの判定に+1Dする。この効果はXインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ホーリーライト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象に魔法攻撃を行魔獣、魔族」で1点でもダメージを与えた場合、〈威圧〉を与える。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果: 対象が戦闘不能時に有効。難易度10の器用判定を行う。成功時対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。なお、対象は行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| フェイス: アエマ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。 | | | | | | | | |
| ゴッデスブレス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージを+2する。 | | | | | | | | |
| クリエイトダークネス | ★ | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: あなたのいるエンゲージに「ブラックアウト」を設置する。このスキルにより設置された「ブラックアウト」はラウンド終了時に解除される。 | | | | | | | | |
| ダークストーク | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 暗闇による移動のペナルティを受けない。 | | | | | | | | |
| アースノーレッジ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 使用条件: アーシアン | | | | | | | | |

アースラン地方の村はずれで医師を務めていたが、ある日天啓により彼の運命は大きく変わることになる。運命に導かれるまま彼はあてのない旅路を今日もさまよう。医師を務めるきっかけが目の前で大切なヒューリンの友人をなくしたことから他人の死をひどく恐れている。その精神ゆえか傷ついた者には率先して治療を行う、そのおかげか周囲の住民からの信頼も勝ち取っている。また、多少なり魔術も扱えることから村の間人は『灰色の賢者』『アースランのレジス』と呼ばれている。

コスト
 ダメージ
 プロテクション3→2 魔術3D6
 エフィで10、BFで2、防壁で2、防衛で1、基礎値が5D6
 15+5D6
 セットアップ
 クリエイトダークネス 4
 ムーブ
 プレイヤーワード5→4
 マイナー
 エキスパート3→2