

キャラクター名
モスティマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	2240		血縁者と死別したことがある 有名人の友達がいる (いた)		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		14	2
体	13	敏捷度	6			11 + 1	2
		筋力	5			18	3
心	12	生命力	3	3		19	3
		知力	10	3		25	4
		精神力	4	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
コルガナ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 手袋	
腰 アルケミーキット	
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由…奈落を滅ぼすため	□□□□⑤
経歴不明の冒険者。正体は元冒険者ギルド本部所属の冒険者で、大破局の折の激戦で呪いを受けて仮死状態になり、そのまま300年本部の地下で静かに眠っていた。	□□□□⑩
やっとのことで起きてみれば世間は全然様変わりしていて、血縁や友人はナイトメア以外全て死んでおり、自身はかつてと比べ物にならないほど弱くなっていた。	□□□□⑮
しかしどうせ逆に出る物ももう何も無いな、と考えた彼女は、一応まだ所属している事になっていたギルドに休業届けを出して世界を回る事にした。	□□□□㉔
とは言え実際の所大破局前の資料は散逸しているため彼女の過去について探れるのはここまでで、結局それより前の経歴は彼女しか知らない。	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

