

キャラクター名
オウガ(王牙)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	トラウマ	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
錆びついた金貨	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
水城美香 (みなしろ みか)	P 懐旧	N 隔意		
八重樫若菜 (やえがし わかな)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	-		
効果: 全<肉体>判定+[Lv+2]D・素手以外使用不可								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: 素手を攻撃力[Lv+5] ガード2 射程5m に変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-		
効果: 戦闘移動を行う・エンゲージを無視・シーン[Lv]回								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: <白兵>攻撃力+[Lv*2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル-[Lv]								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲	白兵	ピュア	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を[範囲(選択)]にする・シナリオ[Lv]回								
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D・<完全獣化>中のみ使用可・メインプロセス終了時<完全獣化>解除								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	-	Dロイス	
効果: 即座に2回追加のメジャーアクションを行う								
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	-	-	
効果: 犬の鼻や鳥の目などの力を一時的に得て周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・背が低いことを気にしている
 →完全獣化では人狼のような見た目(身長約2m)
 ・コードネームははなせさんのキャラに合わせて頭文字でも可

《コンボ》
 ●前提マイナーアクション: 侵蝕率100%未満
 《完全獣化Lv.4》+《一角鬼Lv.1》+《ハンティングスタイルLv.1》
 ・侵蝕率 +10
 ・全肉体判定+[Lv+2]D・素手以外使用不可
 ・素手を攻撃力[Lv+5] ガード2に変更
 ・戦闘移動を行う・エンゲージを無視・シーン[Lv]回

┆●メジャーアクション: 侵蝕率80%未満
 《獣の力Lv.1》+《コンセントレイトLv.2》
 ・侵蝕率+4 判定13d+2 攻撃力1d+8 クリティカル値8 射程: 5m 対象: 単体
 ・<白兵>攻撃力+[Lv*2]
 ・クリティカル-[Lv]

┆●メジャーアクション: 侵蝕率80%以上
 《獣の力Lv.1》+《コンセントレイトLv.2》+《神獣撃Lv.1》(+《増腕Lv.1》)
 ・侵蝕率 +6(8) 判定 13d+2 攻撃力4d+8 クリティカル値8 射程: 5m 対象: 単体(範囲 選択)
 ・<白兵>攻撃力+[Lv*2]