キャラクター名
トライク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	10
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	20	8	9	8	10	6
ボーナス	10	6	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	8	3	3	3	3	2

HP	83
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカーS1+HW	至近	0	16	0	1	0	-4	0
左手	ソードブレイカー+HW	至近	0	16	0	1	0	-4	0
頭部	グレートヘルムS1				-1	4			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	3	0	3	6	17
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			8	17	1	21	4	0	15 m
総計(左)			8	17					
総計(両)			8	33					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*5	
野菜*15	
ハイHPポーション*5	
冒険者セット	

現在重量： 30		
最大重量： 60	所持金： 25915	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	1						シナリオ一回	
効果： 武器攻撃と同時に宣言/ダメージ+CL*10								
	1							
効果：								
アンビデクスタリティ	1							
効果： 両手の武器の効果を合算し複合した種別の双武器として扱う								
ナイフパリー	1		ダメージロール後				防御中1回	
効果： 装備している武器の攻撃力分物理ダメージ軽減								
	1							
効果：								
AM：狩猟	1						狩猟	
効果： 武器攻撃の命中+1D								
ハンターウェポン	2		アイテム					
効果： SL個までの装備品に狩猟付与/武器攻撃+3重量+2行動修正-1								
ギガントウェポン	3							
効果： ハンターウェポン適用時武器攻撃+SL*2重量+SL*2行動修正-SL								
	1							
効果：								
アップデート	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+5								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								

キャラクター名
トライク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
効果：								
効果：								