キャラクター名

シャーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
α11.二人きり	誰かと二人、抱きしめあって、確かめあって、震える身体を寄せ合っていた。冷たくなっていったのはどちら？それとも両方？
95.死の訪れ	大切な人が死んだ。顔も名前も思い出せないけれど、胸にあいた喪失感は覚えている。でも、それでよかったんだ。
ネクロマンサー	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィオ	友情	2	①②③④⑤	
カルミア	恋心	1	①②③④⑤	
ミーミル	嫌悪	0	①②③④⑤	
ネクロマンサー	不安	0	①②③④⑤	
アルファ	感謝	0	①②③④⑤	友情（効果は病的返礼）

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		プレイ(先読み)		アクション	1	0-1	次に使うアクションのコストー１
メインクラス		ニュートラルセクト(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0-1	支援２か妨害２。コスト基本パーツ１つ損傷
メインクラス		運命の輪(肉の盾)		ダメージ	0	0-1	付随する効果を任意数選び無効化
サブクラス		リドロー(背徳の喜び)		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージを再使用可にする
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		救出(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動１
胴		マイナーアルカナ(あるびの)		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		ディヴィネーション(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援２
脚		スプリント(けもあし)		オート	2	自身	移動１～２
胴		占星術師の証		オート	なし	なし	黄色いソウルクリスタル
腕		ガンハンマー		オート			この「たからもの」が損傷していない限り、ネロからの支援物資であるマニューバ【ミョルニル】を使用可能