キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	36
MP	29
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ソード,7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	8	22	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		37 %	10	8 %	22 %	0	3 %	16	4
総計(２)		37 %	3	8 %	22 %	0	3 %	16	4
総計(両)		37 %	10	8 %	22 %	0	3 %	16	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ハイ・アベレージ	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え						
クリエーション・ソード	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							