

キャラクター名
さらさ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	90

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	5	5
改造	4	3	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
イチジク	友情	3 ①②③④⑤	趣味が合って訳ではないけど、一緒にいると楽しい。どんな突拍子もない私の言葉にも返答してくれる。これからの人生でこんな関係になれる人には出会えないと思う。大切な大切な友達。
こまり	友情	3 ①②③④⑤	ちょっと無愛想で喧嘩っばいけど、誰よりも正義感が強く仲間のことを大切に思っている優しい子。優しいから、インテグラーが許せないし怒っているの。この子の良さをもっと多くの人に知ってもらいたい。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目+1。
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。
メインクラス		行動支援(数多の手管)		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		応急手当(調律)		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		経験則(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		目配り(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		超高速旋回(エンバミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		鋭い感覚(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		タフネス(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		井戸端会議(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		流れ星のごとく(リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒。