

キャラクター名
あいね

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	46

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
オランジュ	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・判断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		殺る気(集中)		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく普通の失敗となる。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		てんちほうらく		アクション	5	0~2	砲撃攻撃4。この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定(仕)を行う。この判定に失敗した場合、対象は状態異常「どろだらけ」になる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは破損しない。
頭		経験則(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
腕		爆竹(マニピュレーター)		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトバト中に暴走した時、宣言することによって最大行動値+2してもよい。バトバト終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1