

キャラクター名 野火 大輔 (ノビ ダイスケ)      プレイヤー名  

|        |       |    |      |         |       |      |        |  |
|--------|-------|----|------|---------|-------|------|--------|--|
| シンドローム | ハヌマーン |    | ワークス | UGN支部長B |       | カヴァー | UGN支部長 |  |
|        | ハヌマーン |    |      | 28      |       |      | 性別 男   |  |
| オプション  |       |    | 年齢   | 28      |       | 性別   | 男      |  |
| 覚醒     | 忘却    | 衝動 | 恐怖   |         | 初期侵食率 | 34 % |        |  |
| 出自     | 犯罪者の子 |    | 経験   | 大失態     |       | 邂逅   | 欲望：生存  |  |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：UGN | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ         |
|----------|----|------|----|-----|----|------------|
| レッドテンペスト | 射撃 | 3r+1 |    | 22  |    | 同エンゲージ攻撃不可 |
|          |    |      |    |     |    |            |
|          |    |      |    |     |    |            |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |         | 合計装甲：   | 0   | 合計回避： | 0 |
|----------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス      |         |         |     |       |   |
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費    |   |
| Dロイス：申し子 | P       | N       |     |       |   |
| シズカ      | P       | N       |     |       |   |
|          | P       | N       |     |       |   |
|          | P       | N       |     |       |   |
|          | P       | N       |     |       |   |
|          | P       | N       |     |       |   |
|          | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P:   | 6       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名                     | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化       |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                    | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果： コスト分のHPで復活           |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ライトスピード                  | 1  |      | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | 100  |    |
| 効果： 二回メジャーアクション          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 疾風の弾丸                    | 5  |      | メジャー   | 武器 | -   | 射撃     | -    |    |
| 効果： 攻撃力+ [LV×3] 同エンゲージ不可 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 音速攻撃                     | 5  |      | メジャー   | -  | -   | 白射     | -    |    |
| 効果： ダイス+ [LV]            |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト：ハヌマーン           | 3  |      | メジャー   | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果： クリティカル値-LV (下限値7)    |    |      |        |    |     |        |      |    |
| セレリティ                    | 1  |      | メジャー   | 至近 | 自身  | 自動     | Dロイス |    |
| 効果： メジャーを二回行う            |    |      |        |    |     |        |      |    |
| スピードフォース                 | 2  |      | イニシアチブ | 至近 | 自身  | 自動     | ピュア  |    |
| 効果： メインプロセスを得る           |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 蝙蝠の耳                     | ★  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 軽功                       | ★  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                      |    |      |        |    |     |        |      |    |

「こんなとき、君ならどうしたんだろうね…シズカ。」

---

●概要  
シナリオ[crumble days] PC3  
作り置き射撃型データ  
遅い行動値を追加行動で補っているが、  
範囲化と装甲無視ができないという弱点が未来永劫解決できない

初心者卓にて使用。さすがに2DのHP消費はキツイ  
電光石火は音速攻撃に換装しよう。  
あと、同エンゲージ殴れないのに行動値遅いとかさすがに……  
獲得経験点がウンコだったので、成長も絶望的  
お蔵入りは免れ得ない(確信)

◎作成方法  
・160  
・ユニークアイテム  
・Dロイス  
・イメージ  
【総計177】