

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			14	2
	敏捷度	6			15	2
体	筋力	6			15	2
	生命力	14			23	3
心	知力	6			17	2
	精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク				
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能			ファイター		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	0	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㊱
-------	---