キャラクター名
カルス・K・キャンベル

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	X
出生タイプ		**年齢**	X

出自	X	**運命**	X	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	0	15	45 %

HP	33
MP	34
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	10	41	0	10	6	0
アーツ						1			
その他									
総計(１)		14 %	0	10 %	41 %	5	10 %	6	2
総計(２)		14 %	0	10 %	41 %	5	10 %	6	2
総計(両)		14 %	0	10 %	41 %	9	10 %	6	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	800	預金・借金：	140

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バレット・チェイス	1/5	0	アクション	同列	敵単体	1	
効果： バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							