

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ボディガード	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術: 模型	2		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ユニークアイテム: 守護者の手袋					経験点10。カバーリング時ガード値を+3

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 守護者P		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1							
効果: カバーリングできる								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で11m移動する								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1ラウンドに1回ダメージを-5D点する。								
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を+25する								
吹雪の守護	1	2	オート	視界	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護の対象を範囲にする								
熱感知知覚	★							
効果:								
不燃帯	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--