キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術： 模型	2		知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ユニークアイテム：守護者の手袋					経験点10。カバーリング時ガード値を+3

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1							
効果：	カバーリングできる							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で11m移動する							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	1ラウンドに1回ダメージを-5D点する。							
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+25する							
吹雪の守護	1	2	オート	視界	範囲（選択）	自動	80↑	
効果：	氷雪の守護の対象を範囲にする							
熱感知知覚	★							
効果：								
不燃帯	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								