

キャラクター名  
火憐輝夜

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	神
オプション	モルフェウス	年齢	見た目10代後半	性別	女
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	40%
出自	ウォッチャー	経験	煩悶	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	1	0	1		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
業師	P	N			
“イザナミ”	P 尽力	N 無関心			
巴宇宙	P 好奇心	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定時ダイス+Lv個。エフェクトボーナスなし。								
オリジン:レジェンド	1							
効果:								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: クリティカルLv(下限7)。								
光の舞踏	1	2	メジャー	武器		<白兵>		
効果: <白兵>を【感覚】で判定する。								
氷神の悲しみ	2	3	メジャー/リアクション			【感覚】		
効果: ダイス+[Lv+1]個。ただし、HP3点減少。								
アマテラス	2	4	メジャー		単体	<白兵><感覚>	リミット	
効果: 炎の刃。攻撃力+[Lv×4]。ただし、ダイス-2個。								
煉獄魔神	2	3	メジャー				シンドローム	リミット
効果: 炎神の怒り、氷神の悲しみ。攻撃力+[Lv×3]。炎神の怒り、氷神の悲しみのペナルティを受けない。								
死点打ち	2	3	メジャー	武器	単体	<白兵><射撃>		
効果: 装甲無視攻撃時適応。攻撃力+[Lv×3]								
インフィニティウエボン	4	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 白兵武器。攻撃力+[Lv+7]、ガード値3、射程至近の武器を作る。								
狙い縛る冷氣	1	3	セットアップ	視界	単体	自動成功	憎悪、120%	
効果: ラウンドの間、指定した対象に対する攻撃ダイス+[Lv×2]個する。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果: 装甲値無視攻撃。ただし、ダイス-1。								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
咎人の剣	2	4	メジャー			<白兵>	リミット	
効果: インフィニティウエボン。攻撃力+[Lv×5]。インフィニティウエボン装備時適応。								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

