

キャラクター名
ヘビーランス二刀流(2)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	14	敏捷度	7			16	2
		筋力	6			20	3
心	7	生命力	6			20	3
		知力	11			18	3
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	ライダー	11
プリースト	2		
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	限界駆動
ビートルスキン	以心伝心
マッスルバアー	瞬時魔法指示
なんか	超過駆動
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポンorクリレイ
デーモンフィンガー	パークメイル
リカバリィ	ヒールスプレー
騎獣の献身	
騎獣強化	
魔法指示	
探索指令	
人馬一体	
HP強化	
獅子奮迅	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	11	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス	1H	20		2d+	0	0											
ヘビーランス	1H	20		2d+	0	0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+	11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	14/×	2d+	0	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖