

キャラクター名
氷雨 紅

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	0	3		8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックル	白兵	8r+3		1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親	P 憧憬	N 劣等感		
約束した相手	P 純愛	N 悔悟		
春日恭二	P 好奇心	N 敵愾心		
リベレーターズ	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv×2]								
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv×2]								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果: 組み合わせた白兵攻撃力の対象を+ [2d] 1シナリオにLv回まで使用できる。								
終末の炎	2	2	メジャー	至近	自動	自動	80	
効果: [Lv×5] 点までの任意の点数のHPを消費する。そのメインプロセスの間、攻撃力を+ [消費したHP] する。								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする。								
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果: 手に触れた物体を冷やす。								
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果: 炎を作り出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひさめ こう
一人称:オレ

無気力、クール、無感情の皮を被った直情型。
本来はよく笑い、怒り、泣く。
今はめちやめちや頑張って平静を装って、なにも感じない振りをしている。

幼馴染の神崎凜が事故に会うまでは、よく笑い、よく泣き、ころころ表情を変えていた。しかし、彼女は死んだ。
自分がどれだけ悲しもうが、泣こうが、彼女は帰ってこない。どれだけ、望もうが彼女と言葉を交わすことはないし、笑い会うことも無い。だったら、今、こうして感情を溢れさせるのは不毛じゃないのか。
だったら、もう、こんなの辞めてしまおう。

方針
普段は興味無さそうにしながら、結局は首を突っ込む感じ。
情に厚いので、友だちの為に体を張れるし、目的の為ならトコトン突き進んでいく。
だが、「興味無い」「別に熱くなってない」と言張る。

闇夜に喰われし者
PC1
カヴァー/ワークス 高校生/高校生
シナリオロイス:山城理人-ヤマギリト- 任意/任意
貴方は二年前、幼馴染の神崎凜を交通事故で失った。