キャラクター名: アダマス・クック

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	218（18）→220
冒険者Lv	15	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	1050		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	8		20	3
		敏捷度	9	16		32	5
体	12	筋力	3	7		22	3
		生命力	6	18		36	6
心	9	知力	9	13		31	5
		精神力	8	23	2	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1						
プリースト/奈落の盾神ｲｰｳﾞ	15						
セージ	12						
アルケミスト	5						
ライダー	15						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
かばう	1-285p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
キャパシティ	3-212p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ナイトシールド		15	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	カースレベリオン	魔神へのダメージを+3、魔神からのダメージを-3
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険察知の各判定に+1
右手	ラル=ヴェイネのﾏﾅﾘﾝｸﾞ	ダメージ魔法のダメージを+2
腰	ブラックベルト	
足	ﾗﾙ=ヴｪｲﾈのﾀﾞｳﾝﾙｯｶｰ	魔力+1、常に「足場が悪い」状態になる
その他	聖印	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	
	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる

その他メモ

218歳の男性ティエンス。
200年前に汚職していた当時の上司をぶん殴った際、濡れ衣を着せられて投獄。
投獄中はティエンス特有の仮死状態になっていたが、その結果公的には忘れ去られてしまうことになる。
200年後の現在になり牢獄で囚人たちに半ば伝説扱いされていたが、ぶん殴った当時の上司の罪が諸般の事情で発覚した事で、仮死状態からも冤罪からも解放されてシャバに出た。
シャバに出た勢いで空腹抱えて出場した大食い大会で優勝をかっさらい、「200年振りの飯は美味いっすね！」は伝説のコメントとなった。
200年前に通っていた定食屋は既に消失しているため、当時の味の再現を日夜試みている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アダマス・クック

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	〇		グラスランナー語	〇				
巨人語	〇		シャドウ語	〇				
交易共通語	〇	〇	リカント語	〇				
神紀文明語		〇						
ドラゴン語	〇							
ドワーフ語	〇							
汎用蛮族語	〇	〇						
魔動機文明語	〇	〇						
魔法文明語	〇							
妖精語	〇							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
威嚇		
探索指令		
HP強化		
HP超強化		
特殊能力解放		
人馬一体		
チャージ		
獅子奮迅		
騎乗指揮		
騎獣超強化		
特殊能力完全解放		
魔法指示		
魔法指示回数増加		
八面六臂		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2900 /合計 2900

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アビスシャードx49	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
魔晶石2点x2	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
マナタイトプレートx2	○□□○□□
ガードナーシェル	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石16点	○□□○□□
ラル=ヴェイネの魔宝帯	○□□○□□
黄金の拍車	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
ウエポンホルダー	○□□○□□
陽光の魔符x4	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
魔晶石12点x2	○□□○□□

所持金 1214 G

預金・借金 G