

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	バロール			年齢		15
オプション	覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	兄弟姉妹		経験	喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	0	0	0	10		10	行動値	14
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	14
精神	4	0	0	4		8	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父	P 懐旧	N 憎悪		
母	P 懐旧	N 無関心		
おとうと	P 懐旧	N 不安		
真尋	P 好奇心	N 脅威		
池田パイセン	P	N		
ニャル	P	N		
レズ医者	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の行動値を-[Lv×3]								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: (RC)射撃攻撃,命中した場合ダメージを+[Lv+ 2]D,このエフェクトを組み合わせた攻撃で,対象にHPダメージを与えることは出来ない,この効果はシーン終了か,効果を適用するまで続く								
停滞空間	5	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時,対象の行動値0								
孤独の魔眼	5	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 範囲攻撃が行われる直前に宣言,その攻撃の対象を単体で自分にする,カバリングの対象にはなれない,1シナリオLv回使用可								
セットバック	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステをLv個回復,1ラウンド1回使用可								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: (シンドローム)判定ダイス+[Lv+ 1]個								
ゴズミックインフレーション	5	2	セット	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた対象を範囲(選択)に変更,1シナリオLv回使用可								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもドア								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: あり得ない空間を作る								
屑鉄の橋	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 橋作れる。5D' sか?								
効果:								
効果:								
効果:								

弟に会いたい。ファミパンから逃れられない…  
 家族構成:父、母、弟(?)  
 父とはある新興宗教の祈禱に忙しく、母は水商売。弟は生まれてすぐ捨てられた。