

キャラクター名	プレイヤー名
マリナ・ウルカヌス	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	動物 ベスティア:パピヨン			境遇	渡来
出自(効果)	孤島の守護神			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	15	11	8	15	6
ボーナス	4	2	5	3	2	5	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	5	3	7	3	2	8	3

HP	67
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビーストフード				2				
胸部	ビーストベスト				1	2	2		1
補助	ビーストグラブ				3	1	3		
装身具	獣の珠				2				
能力値			3	0	7	0	8	9	10
スキル	(ビーストグロウ、フライトマニューバ、サブスピーズ)		1	5	1		2		
その他	(※太陽のリボン/獣の珠)		1		1				5
総計(右)			5	15					
総計(左)					13	5	12	9	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
「灯火の護石(ランツライト)」※ネヴァーフ式火炎直撃鎗	野菜
太陽のリボン	
炎熱の砥石	ポーションホルダー
冒険者セット	ベルトポーチ
HPポーション	ランチボックス
MPポーション	小道具入れ
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し*	↓神の風(データは乗用馬)
万能薬	野菜*5 毒消し*2
火酒(*2)	

現在重量:	24	所持金:	0	預金・借金:	5
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パピヨン	★							
効果: 素手の攻撃力を+[CL]。[飛行能力]を取得。分類: 魔術のコストに-1。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動にならない。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m			シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL*10]								
ゴッドヒール(:ラーニング)	1	-	クリンナッププロセス		範囲(選択)		シナリオ1回	
効果: 対象にHP回復を【2D+CL*2】。幸運基本値に-3。								
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体		シーン1回	
効果: 判定の達成値を-3する。								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシヴ				格闘使用	
効果: 命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果: 武器攻撃ダメージに+【精神】								
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果: 精神に+2。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー				シナリオ1回	
効果: HP回復を行う。【HP】を[CL*10]点回復する。								
ソウルバスター	1	-	効果参照		単体		シナリオ1回	
効果: 攻撃ダメージを受けた直後に使用。攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃使用者にHPロスを与える。(最大、自身の【最大HP】)								
エアリアルレイブ	2	7	メジャー		至近	命中判定		
効果: 命中判定に+1D,ダメージに+[SL*3]								
ビーストグロウ	1		パッシヴ				素手	
効果: 白兵攻撃の命中判定+1,ダメージ+5								
ステップ:ファイア	1	4	セットアッププロセス					
効果: 攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン終了まで持続。								
	1							
効果:								

「ママのどこにおいで～。ほかほかしてあげる。」

「魂の踊り」を舞う【太陽の踊り子】。
舞えば火の子が鱗粉のように散り、美しく宙を彩る。闇を照らす太陽のように。
「太陽の化身」や「平和の守護神」と呼ばれ、カノン島の人々の「守り神」として信仰の対象として崇められている。
彼女もそれに応え、太陽のように優しい暖かさでみなを見守っている。本当に神かどうかは不明だが、神秘的な生命を持つ。
別の世界で神と崇められている存在なのだが、このエリンディルで何者かが神頼みの召喚を行ったことでこちらに転生してしまった。マリナの目的は「自分を呼び出した存在を救うこと」と「元の世界への帰還」である。

ぽやーとした性格で、ふわふわとしている。みんなのママとしての自覚があるようで、大人子供構わず我が子のように愛して甘やかす。おまけに体温がとても温かい。
感触はふわふわのもふもふ。

そんなのんびりママな彼女だが、踊りだせばその舞は普段からは想像もつかないほどに情熱的で美しく、誰しもを魅了する。
破壊神「ローナ」と対を成す存在であり、その妹でもある。資料によって[ウルガモス][モスラ]などの異名を持つ。

・誓約「太陽の百機(ライズオーバーヒート)」※ネヴァーフ式火炎直撃鎗
真に神という種族かどうかはさておきとしても、彼女が古くから人々にとって守り神であることは違いない。
炎とは文明の源。太古の人々は守護神への感謝や敬意を込めて、特別な石などを見つけると彼女の存在を示す紋章を刻み込み、歌と共に捧げた。石に絵を刻む為の技術は結果として、人々の文明の発展に貢献した。生まれては死ぬ人々が何世代にも渡り祈りを続けてきたことを、神と人として共に助け合ってきたことを彼女は知っている。

