キャラクター名

アーサー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
愛犬	
空虚	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クラウス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ハングドマン		オート			ターン進行時に狂気点が増えない、
メインクラス		反逆を告げる		オート			姉妹と同対象を狙った時出目、ダメージ+1
メインクラス		死刑囚		オート			白兵攻撃+1
サブクラス		死神へと続く者		ラピッド	2	自身	このターン終了まで攻撃判定+1
頭		ほね		オート			2
頭		ほね		オート			1
頭		あし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しっぽ		オート			最大行動値+1
頭		蹴り飛ばし		ラピッド			移動1 自身には使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		天の糸		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		拘束具		オート			損傷時最大行動値+2
胴		一枚のカード		オート			たからもの
脚		めだま		アクション	3	自身	移動 1
脚		のうみそ		アクション	3	自身	移動 1
脚		あご		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2 部位にダメージがあった際追加損傷