

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	フリーター
	モルフェウス					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	39	%
出自	父親不在	経験	空白期間	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	2	0	0		4	6	行動値	13
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	23
精神	0	0	1		4	5	戦闘移動	28
社会	2	0	2		4	8	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	2
運転:	4		芸術:			知識:			情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦車	運転	6r+4		18		
戦車砲	射撃	9r+4		15		戦車搭乗時自動装備

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦車	75	30		-10	全力移動50m

所持品	
黄金練成	
戦車	

合計装甲: 30 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
仲間	P	N		
連帯	P	N		
ユウ	P 傾倒	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金練成	5							
効果:	じょうび+lv×10 基本侵食+3							
オリジン:サイバー	1							
効果:	社会+lv×2							
ヒューマンズネイバ	1							
効果:	衝動判定+1d 基本侵食+5							
カスタマイズ	3	2	メジャ			白射		
効果:	ダイス+lv							
巨匠の記憶	4	2	メジャ			運芸知情		
効果:	ダイス+lv							
コンセントレイト	3	2	メジャ					
効果:	c-lv							
水晶の剣	2	4	メジャ					
効果:	1シナ3回 武器一つ攻撃+lv×2							
メモリー	1							
効果:	ユウさんとの思い出 バックトラック時侵食-10							
壁抜け	1							
効果:	いつでも壁通って逃げる準備							
万能器具	1							
効果:	持ってくるの面倒だし作るか							
効果:								
効果:								
効果:								

モルフェウスで戦車を作成し乗り込んでいる。
 自分が実際に戦うのではなく強いものに乗り込んでそれで戦うというところに臆病な性質が現れている。
 強く硬いものというイメージで作り出した物が戦車である。
 wikiの先達の意見に頼りきっていたことによって、先達の記憶を読み取る、巨匠の記憶工フェクトを取得しておりそれを元に能力を使っている。戦車の操縦方法は、オンラインゲームWoTと同じように操作できるように改造済み。
 巨匠の記憶は偉大である。戦うのは自分じゃなく、自分の作った戦車であり、安全な車内で自分は引きこもるのである。
 しかし、ユウさんたちに対する想いは強いので、いざとなったら硬い戦車で盾になる腹積もり