キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	【喪失】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【幸福の時】	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
【鎖】	鉄格子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた鳥。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまで流されるつもりか？
【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つくねちゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
とのさん	保護	2	①②③④⑤	
後輩	尊敬	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		大型拳銃*		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		フローター*		オート	0	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		強襲（災禍）		ダメージ	2	自身	自信が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		バックアップ（集中）		ラピッド	2	自身	このターンの攻撃判定の出目+1
サブクラス		ソニックアウト（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1個ラピッドとして使える
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		リユニオン（名刀）		アクション	2	自身	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【ぬいぐるみ】		オート			かわいいぬいぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう…。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1