

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8		25	4	シューター	9		
敏捷度	6	1		18	3	マジテック	6		
筋力	9	2		21	3	ウォーリーダー	6		
生命力	7	3		20	3				
知力	16	3		28 + 2	5				
精神力	11	6		26	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ガン	IB31	p	p
MP軽減/マジテック	IB33	p	p
鷹の目	IB30	p	p
武器習熟S/ガン	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
怒涛の攻陣II:旋風	
鉄壁の防陣II:鉄鎧	
鉄壁の防陣III:鋼鎧	
鉄壁の防陣IV:無敵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	12

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル+1 射程50m、装填3/3 魔法武器化(命中、追加D+1)	2H	20		2d+ 13	10	19											
フレイマーTK 射程20m、装填6/6 マギスフィア+1/マナカートリッジXXI 装着済	2H	5		2d+ 13	10	14											
サーペントインガン 射程10m、装填3/3 活性弾装填	1H	1		2d+ 13	11	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	7	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 13	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

装備品		説明
頭	Fスフィア<大>	OP: クイックガード/ショットガンバレット/ターゲットサイト
耳		
顔		
首	Fスフィア<大>	OP: ホットガード/ヒールガンバレット/エフェクトレポ
背中	ウェポンホルダー	武器・盾を1つ補助動作でマウント
右手	叡智の腕輪	
腰	血結晶の腹帯	被ダメージの1/10のMPを次の手番までチャージ
足	バレットポーチ	通常弾 18/18 活性弾 6/6
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

