キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	4			12	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	13			18	3
心	16	知力	4			20	3
		精神力	4			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

能力値は後ほど再決定

レギュレーション
初期作成分（3000点）＋1000点
初期所持金（1200G）＋1300G
任意の成長点＋1

レベル上限は2。
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものと入れ替えられるとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟