キャラクター名

クラウス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		王子様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ、自身か対象の仲間一体の次の「アクション」をコスト-1
ポジション		気高い心		オート	自身	なし	貰える寵愛点が、達成できなかったカルマ1つにつき-4される
メインクラス		気品ある食事		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
メインクラス		上に立つ者の尊厳		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを再使用可能にする。
サブクラス		僕の背を見るがいい		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
頭		あの日ならった剣術		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		身分はもはや関係ない		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		高貴な極彩色		ダメージ	1	自身	防御1
胴		魔族にでもなったのだろう		ダメージ	0	自身	防御2
胴		骨組みはしっかりと		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
頭		王冠		オート			たからもの